



GDF:s Tävlingsbestämmelser

Innehållsförteckning

Derivering	3
Kapitel 1 - Allmänt	3
1.1. Götalandserien	3
1.2. Ålderskriterier	3
1.3. Definitioner av:	3
Kapitel 2 – Mästerskapstävlingar	4
2.1. Klasser	4
Kapitel 3 - Sanktionerade tävlingar	5
3.1. Licenskrav	5
3.2. Internationellt deltagande	5
3.3. Kalender	5
3.4. Anmälning	6
3.5. Juniorer	6
3.6. Klädkod	6
3.7. Arrangemanget	6
3.8. Doping & alkohol	8
3.9. Spelaransvar	8
3.10. Spel & Redskap	9
3.11. Rankingslutspel	11
Kapitel 4 - Sanktionsbestämmelser	12
4.1. Lokal	12
4.2. Inbjudan & kalender	12
4.3. Distriktsrankingpoäng	13
4.4. Tavlör	13
4.5. Konsumtionsförbud	13
4.6. Avgifter	14
4.7. Priser	14
4.8. Resultat	14
4.9. Bandomare & skrivare	14
4.10. Protest	15
Kapitel 5 - Allmänna bestämmelser	15
5.1. Beslut	15
5.2. Tillämpningsområde	16
5.3. Force Majeure	16
5.4. Ändringar	17

Derivering

Dessa tävlingsbestämmelser är deriverade från Svenska Dartförbundets (SvDF:s) tävlingsbestämmelser och följer därför deras format med modifikationer för användande i Götalands Dartförbunds (GDF:s) tävlingsverksamhet.

Kapitel 1 - Allmänt

Götalands Dartförbunds (GDF:s) tävlingsbestämmelser skall följa idrottens värdegrunder enligt 1 kap RF:s stadgar och idrottsrörelsens uppförandekod samt verka för en dopingfri idrott i linje med Riksidrottsförbundet (RF), Svenska Dartförbundet (SvDF) och World Dart Federation (WDF).

1.1. Götalandserien

GDF anordnar årligen distriktstäckande seriespel inom distriktet. Ytterligare regler för seriespelet regleras i ett separat dokument.

1.2. Ålderskriterier

- Berättigad att delta i juniorklass är alla under 18 år, men gäller även hela det kalenderår man fyller 18 år.
- Berättigad att delta i U25 klass, är man till och med den dagen man fyller 25 år.
- Berättigad att delta i klassen Oldtimers är man från och med den dagen man fyllt 50 år.
- Berättigad att delta i 65+ är man från och med den dagen man fyllt 65 år.

1.3. Definitioner av:

Sanktionerat spel:

Tävling där deltagare innehar tävlingslicens och där arrangören ansökt om och fått beviljad sanktion.

Tävlingsledning:

Utsedd ansvarig för arrangemanget av tävlingen.

Överdomare:

Ansvarig för att tävlingsbestämmelserna efterlevs på arrangemanget. Ansvarig för tvister som ej kan lösas av bandomare. På distriktsnivå kan överdomaren vara samma person som tävlingsledaren.

Bandomare:

Se Kap. 4§9

Spelområde:

Tydligt avgränsat område där tävlingsbanorna finns och där det råder konsumtionsförbud.

Junioransvarig för tävlingen:

Finns underåriga deltagare i tävlingen ska tävlingsledningen utse en junioransvarig som ska finnas på plats under hela tävlingen. Den junioransvariga är inte samma person som angetts i eventuell dispensansökan för junior.

Kapitel 2 - Mästerskapstävlingar

Rätt att delta i mästerskapstävling tillkommer person som är licenserad i SvDF för en förening inom Götalands geografiska område.

2.1. Klasser

Mästerskapstävlingar såsom Distriktsmästerskap (DM), skall anordnas av GDF en gång årligen.

Seniormästerskap bör omfatta följande sanktionerade klasser:

- Herrsingel
- Damsingel
- Herrdubbel
- Damdubbel

Kan även omfatta följande klasser:

- Mixeddubbel

Old-Timer & Juniormästerskap bör omfatta följande sanktionerade klasser:

- Juniorsingel
- U25
- Oldtimers
- 65+

Kapitel 3 - Sanktionerade tävlingar

GDF arrangerar Distrikt Mästerskapen (DM), Rankingslutspel samt sanktionerar nationella tävlingar.

3.1. Licenskrav

För deltagande i av GDF sanktionerade tävlingar krävs en giltig licens. En spelare som är mantalsskriven i Sverige, kan inte delta i sanktionerade tävlingar utan licens. Undantaget om man innehar hedersmedlemskap i WDF, SvDF eller GDF. En spelare som INTE är mantalsskriven i Sverige, men innehar svensk licens, har rätt att få rankingpoäng på alla tävlingar sanktionerade av GDF.

Licens erfordras i följande tävlingar:

1. Sanktionerad klass som arrangeras, administreras och/eller sanktionerats av SvDF eller GDF.
2. Mästerskap.
3. Allt internationellt spel som bedrivs i Sverige av SvDF eller GDF. SvDF/GDF kan meddela undantag från punkterna 1–3 i denna paragraf, och gäller i förekommande fall endast tillfället/tävlingen undantag meddelats för.

3.2. Internationellt deltagande

Spelare från andra länder äger rätt att delta i av GDF sanktionerad tävling (inte distriktsmästerskap), om vederbörande tillhör sitt riksförbund och deras hemnation är ansluten till World Darts Federation (WDF). Vidare äger SvDF-licensierad spelare rätt att delta i internationell tävling, anordnad av annat förbund inom WDF. Endast licensierad spelare kan utses av SvDF att delta i internationell tävling.

3.3. Kalender

GDF anordnar inför varje säsong ett planeringsmöte där datum för distriktsranking tävlingar samt distriktsseriens sammandrag bestäms preliminärt. Ändringar för dessa datum kan dock ske under pågående säsong.

Inbjudan till av GDF sanktionerad eller arrangerad tävling skall vara publicerad på GDF:s hemsida, Facebook-grupp samt dartstatistik.se senast 21 dagar före tävlingens startdatum. Inbjudan mailas till tk@gdfdart.se för publicering i ovanstående kanaler.

3.4. Anmälning

Anmälan till sanktionerad tävling/klass sker via dartstatistik.se innan sista anmälningsdagen. Det är endast möjligt för licenserad spelare att anmäla sig. Efteranmälan med så kallat "Wild Card" är möjligt endast om tävlingsledningen bedömer att det är till gagn för tävlingen. De spelare som blir seedade enligt rankingen får inte erhålla Wild Card.

3.5. Juniorer

Juniorer kan medges att delta i sanktionerat seniorspel under förutsättning att föreningen beviljats dispens av SvDF:s TK (Tävlingskommitté). Dispensen skall ansökas av föreningens ordförande och/eller kassör som ansvarar för att juniorens deltagande sker i enlighet med barnkonventionen samt RF:s riktlinjer. Överträdelse som bryter mot dispensansökans krav anmäls till GDF:s TK samt SvDF:s TK. Ansökan mailas till tk@dart.se senast 3 dagar innan tävlingstillfället.

3.6. Klädkod

Följande klädselregler gäller för deltagande i av GDF sanktionerade tävlingar.

- Kort- eller långärmad Skjorta/blus/piké tröja (detta gäller även klubbtröjor). T-shirt eller ärmlöst är ej tillåtet.
- Mörka långbyxor/mörk kjol (Jeans är ok så länge de är utan slitningar/färgskiftningar). Ben alltid täckta, undantaget knälång kjol.
- Skor skall vara slutna och enfärgade i mörkt material med undantag för sulor samt tillverkarens symbol/märke. Sandaler/träskor/tofflor/öppen tå är inte tillåtna.
- Keps, eller annan huvudbonad, även hörlurar/headset/in-ears som inte måste bäras p.g.a. religiösa och/eller medicinska skäl, är inte tillåtet.

Grundprincipen bakom dessa regler är alltid "Hel, ren och proper".

Undantag från klädselreglerna kan beviljas av GDF med skälig grund. Utan skälig grund riskerar spelare att nekas deltagande om reglerna inte åtföljs.

3.7. Arrangemanget

Arrangören ansvarar för att tävlingen spelas på lämplig spelplats.

Sanktionerad tävling skall ha en av GDF godkänd överdomare och tävlingsledare.

Finns underåriga deltagande i tävlingen ska junioransvarig finnas på plats.

Funktionär får delta i spelet, men med villkoren att alla överträdelse som normalt skulle ha hanterats av denne funktionär hanteras direkt överordnad instans enligt följande:

Tävlingsfunktionär > GDF:s TK > GDF:s Styrelse > SvDF/Disciplinnämnden

GDF:s Tävlingsbestämmelser

Sanktionerad tävling skall på inbjudan bära GDF:s logga.

Andra klasser kan beviljas sanktion om arrangören så önskar.

Om osanktionerat spel förekommer i anslutning till sanktionerat spel skall det bedrivas så att det inte stör det sanktionerade spelet. Sanktionerad klass bör färdigspelas under en och samma dag, om inte särskilda skäl föreligger.

Lottning & Seedning

Lottning och seedning skall utföras enligt anvisningar från GDF:s TK. Lottning bör ske med ett lottningsprogram så att slumpen avgör spelschemat. Eventuell protest mot lottningen skall skickas till GDF:s TK innan klassens start. Seedning skall ske enligt senaste uppdaterade löpande rankinglista, vilken erhålls på dartstatistik.se.

Antal start	0-8	2 seedade*
Antal start	9-32	4 seedade*
Antal start	33-64	8 seedade*
Antal start	65-128	16 seedade*
Antal start	129-512	32 seedade*

**Antal seedningar beskrivet här är en rekommendation. GDF kan bedöma att det gagnar tävlingen att seeda fler/färre.*

I öppen singel och damsingel kan tävlingen inledas med poolspel vid 64 start eller färre.

Vid fler än 64 start i singelspel rekommenderas att man spelar rak stege.

Öppen dubbel och damdubbel bör spelas som rak stege.

Vid poolspel används 3-pooler och 4-pooler. 5-pooler är förbjudna, undantaget exakt 5 start i klassen.

Poolspel avgörs alltid på följande sätt:

1. Vunna Matcher 2. Setskillnad 3. Inbördes möte. Vid ett eventuellt avgörande (om 3 eller fler spelare har exakt samma) spelas skiljeset 1x1001.

Spelformer

Samtliga sanktionerade klasser skall spela minst 5x501.

Vid rak cup rekommenderas minst 7x501.

Vid fler än 4 anmälda i Junior (flicka/pojke) så bör klasserna spelas separat (JS-F/JS-P).

Vid fler än 4 anmälda i U25 (dam/herr) så bör klasserna spelas separat (U25 herr/U25 dam).

Spelas klasserna gemensamt så rapporteras klasserna var för sig i resultatlistan.

Rekord

För att en tävlingsprestation skall kunna betraktas som distrikts-rekord, måste nedanstående kriterier vara uppfyllda:

- Tävlingen skall ha varit sanktionerad eller arrangerad av GDF.
- Matchresultat som styrker rekordprestation skall vara undertecknat, av skrivare/bandomare, motspelare samt en person ur tävlingsledningen och insändas till GDF:s styrelse. Digitala protokoll insändes av tävlingsledningen till GDF:s styrelse.

3.8. Doping & alkohol

Spelare skall följa RF:s/WADA:s (World Anti-Doping Agency) riktlinjer gällande doping, vid seriespel arrangerat av GDF, av GDF arrangerad inbjudningstävling eller av GDF sanktionerad tävling. GDF förbehåller sig rätten att utföra test avseende otillåtna preparat i RF:s/WADA:s dopinglista.

Vid juniorevenemang gäller nolltolerans mot alkohol och droger, detta gäller spelare såväl som ledare/förmyndare. Bryter man denna nolltolerans blir man avvisad från platsen samt att anmälan kan komma att göras till disciplinnämnden.

3.9. Spelaransvar

Deltagare skall själv förvissa sig om sina starttider vid tävling.

Senast 15 minuter före tävlingsklassens start, skall vederbörande anmäla sig i tävlingssekretariatet, annars riskerar spelaren uteslutas ur tävlingen. Undantag från detta gäller då tävlingsledning tillämpar annat system.

Oavsett om tävlingsledning använder sig av matchupprop och/eller schemalagda starttider, skall spelare inställa sig vid aktuell bana inom 5 minuter efter upprop/tilldelad starttid, annars riskerar vederbörande förlora på Walk Over (WO).

Vinst på WO skall anses som vinst i det avseendet att fullständig rankingpoäng skall utges.

Tävlande äger rätt att övningskasta 9 pilar omedelbart före start på "sin" tävlingsbana.

Närvaroplikt

Pristagare har närvaroplikt vid prisceremonier. Vid uteblivande deltagande på prisceremonier så tillfaller alla vinster samt pokaler arrangören om denne inte aktivt blivit beviljad dispens. Tävlingsledning kan om särskilda skäl talar för detta ge spelare dispens från närvaroplikt.

Uppförande

Spelare eller medlem som stör spelet, andra spelare eller den allmänna ordningen eller i övrigt uppträder olämpligt vid tävling, eller inte fullgör sina plikter såsom att agera bandomare/skrivare efter anvisning, kan bli bestraffad enligt följande:

- Tävlingsledning kan besluta om avvisning från spelplatsen och/eller uteslutning ur tävlingen. Har tävlingsledning fattat beslut av ovannämnda karaktär skall skriftlig rapport inges till disciplinnämnden och GDF:s styrelse senast inom 8 dagar från tävlingens avslutande.
- Disciplinnämnden kan när en skriftlig anmälan inkommit, inom föreskriven tid från antingen tävlingsledning eller enskild medlem, besluta om bestraffning i enlighet med Svenska Dartförbundets bestraffningsbestämmelser.

3.10. Spel & Redskap

Darttavla

Darttavlan skall överensstämja med WDF:s regler paragraf 4. Darttavlan skall placeras med sektor 20, rakt uppåt, så att höjden längs lodlinjen mellan tavlans mitt och golvet mäter 173 cm. Kastavståndet skall vara 237 cm, räknat från tavlans framsida till kastmarkeringens bortre punkt.

För rullstolsburen spelare skall höjden vara 137 cm till tavlans mitt. Rullstolsburen spelare har rätt att vid tävling anlita hjälp för att hämta pilarna. Arrangör ska vara behjälplig att ordna fram ev. skrivare om det krävs stående skrivare.

Tavlan skall belysas av minst en separat ljuspunkt, helst två. Belysningen skall vara så placerad att spelet inte störs och spelaren inte bländas på återvägen till kastmarkeringen.

Ljusring som placeras runt tavlan är oftast godkänd, men bedöms av GDF.

Dartpilar

Dartpilar får vara av fritt utseende och material. Varje pil skall bestå av spets, kropp samt pinnar och flights. Pilens totala längd begränsas dock till längst 30,5 cm. Pilens totala vikt får vara högst 50 gram. Spetsarna skall vara av den sorten som inte orsakar onödigt slitage på tavlan. Aktiva som använder pilar som inte uppfyller kraven ska byta sina pilar innan dom kan fortsätta tävla.

Banans regler

Avståndsmarkeringen bör vara en plankan som är minst 3,8 cm hög som placeras på golvet, samt vara mellan 61–90 cm lång och parallell med tavlan. Plankan får inte beträdas.

Spelare som önskar kasta pil eller pilar från endera sidan av avståndsmarkeringen måste stå bakom en i sidled obegränsad tänkt förlängning av denna markering, och utan att störa angränsande bana.

Spelare får under kastets genomförande, tills pilens spets träffat tavlan eller pilen bedömts ogiltig, inte beträda eller trampa över plankan mot tavlan och inte heller över plankans förlängning i en rak linje åt sidorna.

Spelaren ska vid start ha foten nära eller mot plankan. Vid kastet får ej angränsande banor störas. Vid övertramp, enligt ovan, varnas spelaren, och lagledaren/tävlingsledare meddelas. Efterföljande övertramp, efter den första varningen, bedöms som ogiltigt kast och ingen poäng räknas på den pil som kastats.

Kastomgång

Kastomgång omfattas av den tiden från det man kastar sina 3 pilar, hämtar dessa vid tavlan och passerar avståndsmarkeringen. Därefter påbörjar motståndaren sin kastomgång. Kastomgången skall utan onödigt dröjsmål påbörjas och genomföras. Under kastomgång får spelare inte lämna banan till exempel för toalettbesök.

Varje kastomgång består av högst tre pilar. Bara pilar vars spets berör tavlans poänggivande yta får räknas. Pil som tappas men inte träffar ovanför skarven mellan golv och vägg, får kastas om.

Pilar som sitter i tavlan får inte vidröras av någon innan kastomgångens resultat summerats av skrivaren.

Vinst i set/ben avgörs genom utgång på dubbel för att uppnå exakt noll poäng kvar.

Vid klasser där Tiebreak används så vinner den person/lag som har högst totalpoäng. Vid dubbelspel så kastar alla spelare TB enligt spelordningen och poängen räknas ihop. TB rekommenderas vara 39 pil.

Om en spelare kastar mer poäng än vad som erfordras för att komma till exakt noll poäng eller om det återstår en poäng, avbryts kastomgången och spelaren står kvar på det poängantal han/hon hade efter sin föregående kastomgång.

Poäng för varje kastomgång skall tydligt anges för båda spelarna på ett för ändamålet avsett pappers/griffel/digitalt protokoll. Kvarvarande poäng anges till höger om kastpoängen efter varje kastomgång.

Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att när som helst under kastomgången fråga skrivaren eller bandomaren, hur mycket poäng han/hon har kastat, eller fråga hur mycket poäng han/hon har kvar.

När en spelare ”går ut” bör skrivaren uppmärksamma detta. Skrivarens markering av utgång gäller om kastade poäng är vad som erfordras för att komma till exakt noll poäng och att pilarna sitter kvar tills dess att spelaren avlägsnat dessa. För övrigt gäller alltid matematiken då det är felräknat förutsatt att detta uppmärksammas innan nästa kastomgång. Endast aktiva spelare samt bandomare/skrivare får vara behjälpliga med matematiken om så behövs.

Kastordning

Kastordningen avgörs genom middling. Närmast bulls-eye börjar alla ojämna set. Vid träff i enkel (25) eller dubbel (50) bulls-eye så skall pilen tas ur tavlan innan nästa spelare middlar. Om båda spelarna träffar samma fält (25) eller (50) ringen vid samma omgång så går middlingen om, i omvänd startordning. Vid träff utanför bulls-eye så skall pilen sitta kvar i tavlan, och den spelare som är närmast bulls-eye vinner middlingen.

Avgörandet om vem som börjar middla avgörs av spelordningen (den av de två som står överst i pool eller stege).

3.11. Rankingslutspel

Varje säsong avslutas med ett rankingslutspel.

De 16 högst rankade på herrarna och de 8 högst rankade damerna samt alla spelare som varit närvarande på samtliga distriktsranking tävlingar under säsongen bjuds in till slutspelet.

Vid återbud fylls herrklassen ut till minst 16 start och damklassen till minst 8 start efter resterande rankingplatser.

Rankingordningen avgörs i följande ordning:

1. Flest rankingpoäng.
2. Högsta individuella poäng från enstaka tävling.
3. Därefter näst högsta, tredje högsta, och så vidare.
4. Vid lika poängfördelning avgör senast högsta poäng, sedan näst senast, och så vidare.
5. Om även poängordningen är samma händer följande:
 - a. Om det är ordinarie inbjudna (Topp 16/8) bjuds alla delade platser inom marginalen in (till exempel delad 16–17 i herr).
 - b. Om det är en utfyllnads inbjudan dras det lott om vem som erbjuds platsen först.

Kapitel 4 Sanktionsbestämmelser

GDF publicerar sin tävlingskalender på GDF:s officiella hemsida, där den uppdaterats kontinuerligt.

I sanktionerade GDF tävlingar får arrangören inte neka deltagande av spelare på grund av dennes medlemskap i annat SDF (undantag DM).

Distriktsrankingsäsongen pågår från 1: augusti till 31: a juli.

4.1. Lokal

Spellokal skall vara rymlig och får inte utsättas för störande ljus. Utrymmet runt banan skall vara så tilltaget att spelare inte störs av medspelare eller fasta inventarier, och takhöjden sådan att kastbanan inte påverkas.

Spellokal för sanktionerad tävling bör rymma minst 8 tävlingsbanor.

Avståndet mellan tävlingsbanorna (bulle till bulle) skall vara minst 150 cm.

GDF kan i undantagsfall medge dispens från nämnda krav.

Spelområde skall vara tydligt avgränsat och inom spelområdet råder konsumtionsförbud, se 4§5.

Sekretariatet rekommenderas ha tillgång till högtalaranläggning som täcker samtliga spelutrymmen samt huvudsakliga uppehållsutrymmen.

4.2. Inbjudan & kalender

GDF:s tävlingskalender skall anpassas till SvDF:s tävlingskalender.

GDF godkänner vilka datum föreningar kan använda för distriktsrankingtävling. Vid ändring av datum meddelas detta av arrangerande förening omedelbart till GDF.

Beviljad GDF-sanktion innebär att inga andra officiella GDF tävlingar spelas på sanktionerat datum utan tillstånd av GDF.

Arrangör av GDF-sanktionerad tävling skall skicka inbjudan till tk@gdfdart.se tillsammans med all information gällande tävlingen såsom klasser, spelsätt, spelplats, speldatum, anmälningstidens utgång, starttid, betalsätt samt anmälningsavgift.

Om vissa speciella regler gäller i tävlingen till exempel "Wild Cards", skall detta vara angivet i inbjudan. Inbjudande förening eller arrangör skall ange kontaktman för tävlingen samt hur denne kan nås, telefon, e-mail. Det skall även framgå av inbjudan att klädselregler tillämpas.

4.3. Distriktsrankingpoäng

Distriktsrankingpoäng utdelas och erhålls enligt nedanstående tabell. Fullständig poäng kan endast erhållas om spelaren vunnit minst en match, vinst på WO i första matchen (framflyttning p.g.a. en oanvänd Wild Card plats) räknas inte som en poänggivande vinst.

Vinst på WO i en planerad match räknas som en poänggivande vinst.

1: a	16
2: a	12
3-4	10
5-8	8
9-16	6
17-32	4
33-64	2

De angivna intervallerna gäller även om de inte helt fylls ut (Exempel, om det bara är 7 delade 9:e platser kallas denna 9–16 samt följande 17–32 även om det tekniskt sätt är delad 16:e plats).

Vid ej fullständig poäng ges 1 poäng för närvarande.

Vid poolspel lyder:

3:e plats i 4-pool ges poäng enligt nästa intervall under slutstegens sista placering (Exempel, om slutstegen är Topp 16 (sista plats 9–16) så ges pool 3: or i 4-pooler poäng för 17–32)

3:e plats i 3-pool och 4:e plats i 4-pool ger ej fullständig poäng (endast 1 poäng för närvaro)

4.4. Tavlor

Tavlor skall vara i relativt gott skick utan överdrivet slitage. Winmau-tavlor rekommenderas, men andra märken är också tillåtna förutsatt att de överensstämmer med WDF:s regler paragraf 4.

4.5. Konsumtionsförbud

Förtäring av mat & dryck samt rökning (även e-cigaretter) inom spelområdet är otillåtet. Endast vatten tillhandahållet av arrangören är tillåtet. Det skall finnas en tydlig gräns vart spelområdet är.

Arrangören av aktuell tävling skall se till så att konsumtionsförbud följs genom att regelbundet kontrollerar detta. Spelare och funktionärer som bryter mot ovan rapporteras till tävlingsledning som skall rapportera skriftligt till Disciplinnämnden för övervägande av disciplinära åtgärder.

4.6. Avgifter

Anmälningavgifter till sanktionerade tävlingar bestäms av arrangör och godkänns av GDF.

4.7. Priser

Prisfördelning på sanktionerade tävlingar: Alla pengar från startavgiften efter att slutspelspott, sanktionsavgift och priskostnader har avdragits skall betalas ut som prispengar.

En Prisstege bör anslås i sekretariatet samtidigt som respektive klass startar.

Förslag på prisstegens fördelning:

Antal Start	1: a	2: a	3-4	5-8	9-16
<32	50%	30%	10%		
32-64	40%	20%	10%	5%	
>64	30%	15%	7,5%	5%	2,5%

4.8. Resultat

Tävlingsledare förbinder sig till att lägga upp resultatlista på dartstatistik.se löpande men senast 24 timmar efter tävlingens avslut. Resultatlistan skall omfatta samtliga klasser. Utebliven inrapportering kan medföra att man inte får sanktion nästa gång.

4.9. Bandomare & skrivare

Varje match i tävling bör ha en bandomare. Bandomaren ansvarar för att GDF:s tävlingsbestämmelser efterlevs under matchen. Bandomaren kan även fungera som skrivare eller anlita annan person som skrivare. I det senare fallet är det bandomaren som meddelar spelaren kastomgångens poäng och kvarvarande poäng. Eventuella protester hanteras i enlighet med Kap 4§10. Samtliga finalmatcher i av GDF arrangerade eller sanktionerade tävlingar skall av tävlingsledningen speciellt utsedd bandomare.

Skrivaren ansvarar för att rätt poäng noteras på särskilt protokoll eller digitalt. Det åligger skrivare att inte röra sig, inte titta på spelaren eller på annat sätt störa spelaren under pågående kast. Tävlingsledare äger rätt att protestera mot tillsättning av bandomare/skrivare. Detta måste dock lämnas före matchen. Skrivare kan av bandomare och/eller tävlingsledning bli utbytt då han/hon på grund av felräkningar uppenbart stör matchen. Matematiken vid felskrivet resultat gäller alltid vid ev. tvist. Det är bandomaren som besvarar frågor från spelaren om hur mycket poäng spelaren har kvar.

4.10. Protest

Protester vid tävlingar hanteras enligt följande:

1. Inlämning av Protest

En protest måste lämnas skriftligt eller muntligt till tävlingsledningen inom 60 minuter efter avslutad match. Protesten ska innehålla: Namn på den som protesterar. En kortfattad beskrivning av händelsen som ligger till grund för protesten. Eventuellt stödjande bevismaterial (till exempel vittnesmål, fotografier).

2. Hantering av Protest

Tävlingsledningen ska omedelbart informera överdomaren om protesten. Överdomaren ansvarar för att samla in relevanta fakta och vittnesmål. Ett beslut ska fattas inom rimlig tid och meddelas både den som protesterar och den berörda parten.

3. Scenariospecifika regler

Protest mot resultat i en kastomgång:

Överdomaren kan ändra skrivare/bandomares beslut, men detta måste ske innan nästa kastomgång börjar.

Protest mot beslut under ett set eller ben:

Överdomaren kan ändra beslutet, men detta måste ske innan nästa set eller ben börjar.

Protest mot felaktigt skrivet resultat:

Korrigeringar ska alltid baseras på matematisk korrekthet.

4. Beslut

Överdomarens beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas under pågående tävling. Övriga protester inlämnas skriftligen till disciplinnämnden för handläggning.

För skriftliga protester angående matchresultat och resultatlista gäller att de skall vara GDF (tk@gdfdart.se) tillhanda senast åtta (8) dagar efter tävlingstillfället.

GDF:s beslut i protestfrågor kan överklagas till Disciplinnämnden och skall vara disciplinnämnden tillhanda senast åtta (8) dagar efter GDF:s delgivning av beslut. Disciplinnämndens beslut kan överklagas till Riksidrottsnämnden (RIN).

Kapitel 5 - Allmänna bestämmelser

5.1. Beslut

GDF:s TK under rådgivning av GDF:s styrelse är beslutsfattande om tillägg och/eller ändring av dessa tävlingsbestämmelser.

5.2. Tillämpningsområde

Dessa tävlingsbestämmelser utgör ett komplement till GDF:s stadgar, och reglerar tävlingsspel som bedrivs av GDF:s föreningar och GDF.

5.3. Force Majeure

Vid situationer som ligger utanför arrangörens kontroll och som gör det omöjligt att genomföra tävlingen enligt plan, kan Force Majeure åberopas. Detta avsnitt beskriver omfattningen av Force Majeure, de möjliga åtgärderna som kan vidtas samt de ansvar och rättigheter som gäller för både arrangören och deltagarna.

Definition av Force Majeure

Force Majeure omfattar, men är inte begränsat till, följande situationer:

- Naturkatastrofer såsom jordbävningar, översvämningar, orkaner, eller andra extrema väderförhållanden.
- Krig, inbördeskrig, uppror, eller andra våldsamma konflikter. • Terroristattacker eller hot om terroristattacker.
- Epidemier, pandemier, eller andra allvarliga hälsokriser.
- Brand, explosion, eller annan allvarlig olycka.
- Regeringsbeslut, lagändringar, eller andra myndighetsingripanden som hindrar genomförandet av tävlingen.
- Transportstörningar som påverkar möjligheten för deltagare eller material att nå tävlingsplatsen.
- Strömavbrott eller tekniska fel som inte kan åtgärdas inom rimlig tid.

Åtgärder vid Force Majeure

Om en Force Majeure-situation uppstår, kan följande åtgärder vidtas:

- **Avbrytande av tävlingen:** Tävlingen kan avbrytas omedelbart om det är uppenbart att situationen inte kan lösas inom en rimlig tidsram.
- **Flyttning av tävlingen:** Tävlingen kan flyttas till ett annat datum eller en annan plats om det är möjligt och praktiskt genomförbart.
- **Ändring av tävlingsformat:** Tävlingsformatet kan ändras för att anpassa sig till de rådande omständigheterna, exempelvis genom att förkorta tävlingen eller ändra reglerna tillfälligt.
- **Information till deltagare:** Arrangören ska omedelbart informera alla deltagare om situationen och de beslut som fattas.

Ansvar och Rättigheter

- **Arrangörens Ansvar:**

- o Att noggrant bedöma situationen och fatta beslut som är i bästa intresse för alla inblandade.

- o Att kommunicera tydligt och transparent med deltagarna om situationen och de åtgärder som vidtas.

- o Att vidta alla rimliga åtgärder för att minimera inverkan på tävlingen och deltagarna.

- **Deltagarnas Rättigheter:**

- o Att få fullständig information om situationen och arrangörens beslut.

- o Att, i de fall tävlingen avbryts eller flyttas, erbjudas återbetalning av deltagaravgifter eller möjlighet att delta i en framtida tävling.

- o Att behandlas rättvist och med hänsyn till deras säkerhet och välbefinnande.

5.4. Ändringar

Senaste ändringarna i detta dokument markeras med gul överstrykning.

Datum för senaste ändringen noteras i sidfoten.

Datum samt kapitel- och paragrafnummer för varje ändring noteras nedan inom denna paragraf.